

ファミリーコンピュータ™ディスク システム



FMC-VBW

バレーボール

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ™」
ディスクシステム・バレーボール(FMC-VBW)を
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

- 1. 使用上の注意.....P 1
- 2. コントローラー各部の名称と操作の説明.....P 2～3
- 3. ゲームの選び方.....P 4～5
- 4. 遊び方.....P 6～13

■ ボタン操作テクニック一覧表

1. 使用上の注意

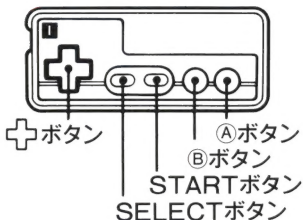
- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

2. コントローラー各部の名称と操作

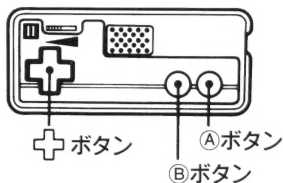
Volley Ball ゲームは攻撃と守備がめまぐるしく変わり、コントローラーの操作が複雑です。この取扱説明書をよくお読みいただき、早く操作になれて、ボタン機能を使いこなしてください。

- ※ゲームセレクトはⅠのコントローラーで行ないます。
- ※TRAINING モードではⅠのコントローラーを使用してください。
- ※GAME モードではⅠとⅡのコントローラーを使用して対戦します。


● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



せつめいの説明

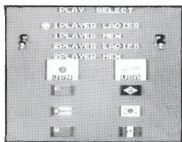
- ^{セレクト}SELECTボタン… ● ゲーム／トレーニングをセレクト。
 - 1人ゲームか2人ゲームをセレクト。
 - 男子リーグか女子リーグをセレクト。
- ^{スタート}STARTボタン…… ● ゲームのスタート。
 - タイム(ポーズ)の宣言・再開。
-  ボタン………… ● 選手の移動。
 - ボールを飛ばす方向のコントロール。
 - **I** コントローラーでは対戦国の選択。※2PLAYERゲームの場合、**II** コントローラーでも国の選択をします。
- **A** ボタン …………… ● サーブ・レシーブ・トスの動作。
 - 前衛の集合
- **B** ボタン …………… ● 低いレシーブ、クイック用のトス。
 - ブロック、アタック。

3. ゲームの選び方



- タイトル画面が表われたら、SELECTボタンを押して^{移動}を移動させ、GAMEまたはTRAININGを選択し、STARTボタンを押します。

- TRAININGモードは練習モードです。はじめてプレイする人はこのモードで練習してフィーリングをつかみましょう。
- GAMEモードをセレクトすると、セレクト画面に変わります。



- SELECTボタンを押して^{動か}を動かし、1人か2人か、男子リーグか女子リーグかをセレクトします。
- ※ 男子リーグは女子リーグよりボールスピードが速くなっています。

- 次に^{十字}ボタンでカーソルを動かし、国を選択します。プレイヤーが2人のとき、Ⅰコントローラーはオレンジのカーソル、Ⅱコントローラーではグリーンのカーソルが動きます。各々の国を決めて対戦してください。

※ 1人ゲームのときは対コンピュータ戦です。このとき、国別により強さを変えてありますので、あなたの実力に合わせてコンピュータ側のチームの国を選んでください。

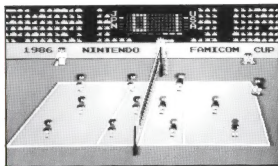
※ 対戦相手の強さは、①ソヴィエト ②中国 ③アメリカ ④キューバ ⑤ブラジル ⑥韓国 ⑦チュニジアの順です。

以上の設定が終わったら、STARTボタンを押してください。ゲームの開始です。

1	URS	ソヴィエト社会主義共和国連邦
2	CHN	中華人民共和国
3	USA	アメリカ合衆国
4	CUB	キューバ
5	BRA	ブラジル
6	KOR	大韓民国
7	TUN	チュニジア共和国

上記の順位は、WORLD CUP '81、'85の男女合わせての出場回数、成績から決定したものです。

4. 遊び方

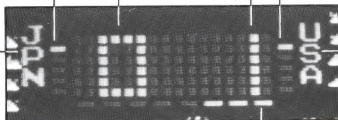


これまでのセット成績

現在の得点

※進行中のセット表示は、点減しています。

国名



国名

サーブ権の表示

■ TRAININGモードの場合

ユニホーム

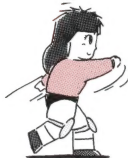
白



動けない

ユニホーム

赤



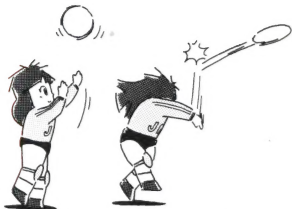
動ける


ボールのスピードが遅い練習用モードです。+ ボタンで動かせる選手のユニフォームが赤く変化して、動きがよくわかります。プレイの内容は、GAME モードと同じです。

ゲームモードの場合

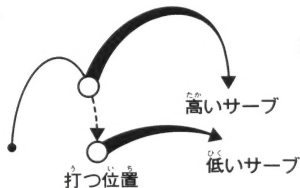
[サーブ]

- ①ホイッスルが鳴ったら
- ②Aボタンでトスを上げ
- ③もう一度Aボタンを押すと、サーブができます。

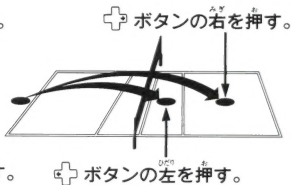
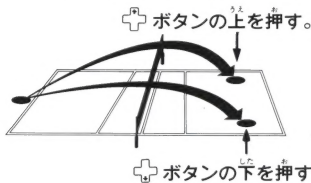


Aボタン Aボタン +  ボタン

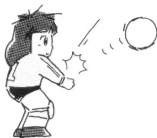
※トスしたボールを打つタイミングで強さを変えることができます。




※  ボタンを操作しながら打つと、ボールの方向と強さを変化させることができます。下図は左コートから攻める場合です。




[レシーブ]



① ボタン +  ボタン

▶ 相手に返す。

④ 3 打目は自動的に相手に返します。


※ ① または ② ボタンを押している間は、 ボタンを操作しても選手は動きません。必ず、ボタンから指をはなして操作してください。

※ 3 打目が相手コートに返らないとコンピュータが判断した場合、ホイッスルがなります。


[トス]




① ボタン +  ボタン
▶ 高くトス


② ボタン +  ボタン
▶ 低くトス

① 基本的には、① ボタンでレシーブします。

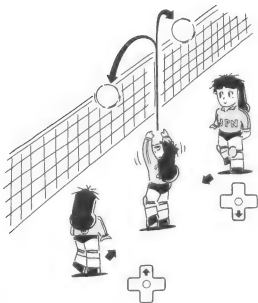
②  ボタンを操作しながらレシーブすると、返す方向をコントロールできます。

③ ② ボタンでレシーブすると、クイック用の低いボールが上がりやすくなります。

①  ボタンを操作して選手をボールの下に動かし、① ボタンを押すとトスをします。

②  ボタンでトスの方向をコントロールできます。

③ ② ボタンを押すとクイック用のトスが上げられます。



- ※ 前衛、後衛のセンターポジションの人がボールを打った時、次にどの選手を動かすかは、
 + ボタンの押した方向によって決めます。
- ※ ボールの下に入るには、コート面に映ったボールの影を追ってゆくのがコツです。

[アタック]



⑧ ボタン
 (押したまま)

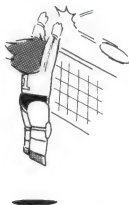
+
 クロススパイク
 フェイント + 強い
 アタック
 クロススパイク

- ① 3打目にボールの下に入り、
 ⑧ ボタンを押すとジャンプします。頭上にボールがあるときは、⑧ ボタンを押したままにしておくのとアタックしてくれます。
- ② + ボタンを前方向に入れておくのと強いアタック、後方はフェイント。左右へのクロススパイクも打てます。

③ \oplus ボタンを前方向まえほうこうに入れて、②ボタンを押したままおにして
おくと、2アタック、ダイレクトアタックが打てます。

※トスしたボールの落ちてくるタイミングをうまくあ合わせて、
アタックしてください。

[ブロック]



① 敵のアタッカーのまえ前にブロッカーを移動させ (Aボタンで集合)、Bボタンを押しながらジャンプしてブロックします。

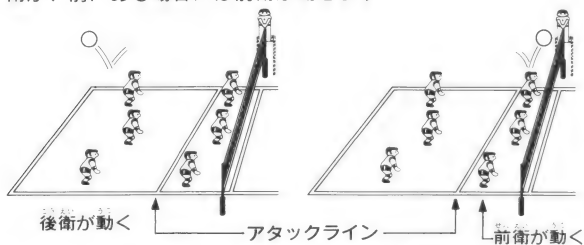
②ボタン + \oplus 2枚ブロック
(押したまま)

② ブロック後のボールの方向 (ブロックポイントかブロックアウトか) は、ブロックの際ボールの当たった角度で決まります。

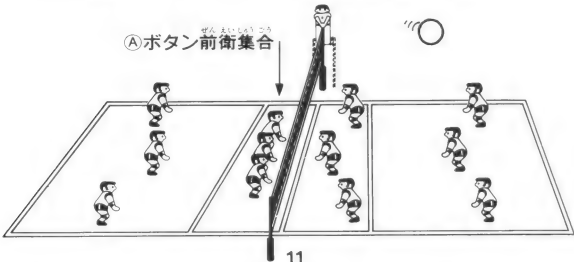
③ \oplus ボタンを前方向まえほうこうに入れておくと、2枚ブロックができます。

せんしゅ うご [選手の動き]

基本的にはボールがアタックラインよりうしろにある場合は後衛が、前にある場合には前衛が動きます。



敵コートにボールがあるときに①ボタンを押すと、前衛がネットぎわに集合します。ブロックのための作戦です。



[タイム]









Ⅰコントローラーに^{かぎ}限り、^{スタート}STARTボタンでタイム(ポーズ)をかけられます。ただし、インプレイ中^{ちゅう}はタイムはかけられません。(実戦^{じ せん}と同様^{どうよう})。

^{き ほん} 基本ルール

- 15点^{てん}1セットで、先に3セットを取った方が勝ちです。
 - サーブ権^{けん}のある側^{がわ}のみポイントできます。
サーブ権^{けん}のない側^{がわ}のポイントはサーブ権^{けん}が移動^{い どう}するだけです。
 - 1セットごとにチェンジコートをし、フルセットの場合^{ばい}は、5セット目にどちらかが8点^{てん}をとった時点^{じ てん}でチェンジコートします。
- ※その他^た、ルールは本物^{ほん もの}のバレーボールに準^{じゅん}じていますが、プログラム上^{じょう}、実戦ルール^{じ せん}と多少異なる場合^{た しゅう こと}がありますので、ご了承ください^{りょうしょう}。

■ ボタン操作テクニック一覧表

※左コートから攻める場合

サーブ	Ⓐ + Ⓐ + 
レシーブ	Ⓐ +  または Ⓑ + 
トス	Ⓐ +  または Ⓑ + 
アタック	Ⓑ +  (強いアタック) Ⓑ +  (クロスアタック)
ブロック	Ⓑ +  (2枚ブロック)
フェイント	Ⓑ +  Ⓑ +  (クロスフェイント)
2アタック	
ダイレクトアタック	
クイック	Ⓑ +  (ショートトス) + Ⓑ + 

注) Ⓑは、押したままにしてください。

ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。



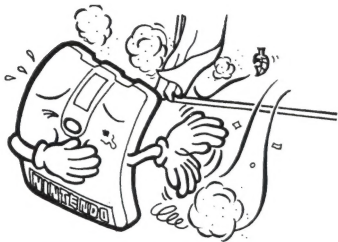
- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。



- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



- 磁石を近づけないでください。

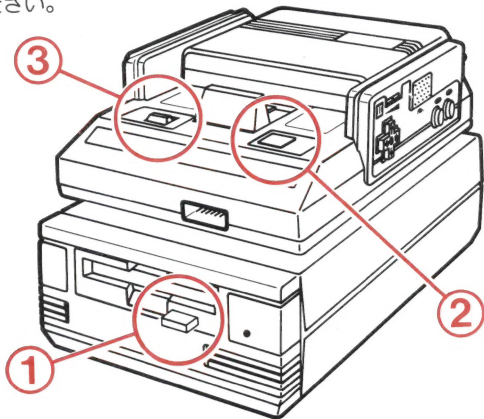
テレビ、ラジオ等にも
磁力がありますので、
注意してください。
大切な記録が消えてしまう
ことがあります。

- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。



ディスクドライブの作動中ランプが点灯している
時には、下記のことには絶対にしないでください。

- ① イジェクトボタンを押さないでください。
- ② ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。
- ③ ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



ディスクシステムが

正常に作動しなくなった時には…

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。

下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
バッテリー ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。 乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
ERR. 20～29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを 買ったお店か、任天堂へ相談してください。

任天堂株式会社

- 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075) 541-6113番(代表)
- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)
- 大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06) 245-4155番(代表)
- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052) 571-2506番(代表)
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011) 621-0513番(代表)
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862) 52-1821番(代表)